

## Durchbruch zu Darthion – November 2003 Storyline Szenario II

### Hintergrund

Die Dunklen Kreuzritter haben die Elementaristen in ihrer Festung Roanne Valle eingeschlossen. Wenn sie die Unterstützung von Söldnern haben wollen müssen sie sich einen Pfad zum Fuß des Wylden Plateaus bahnen. Nur mit einem entscheidenden Schlag gegen eine gut befestigte Stellung der Dunklen Kreuzritter können die Elementaristen eine Unterstützung der Revolutionäre ermöglichen.



Wenn die Dunklen Kreuzritter gewinnen, können sie einen erfolgreichen Durchbruch der Elementaristen nach Dartion verhindern.



Ein Sieg der Elementaristen öffnet einen Korridor für Soldaten, Flüchtlinge und Nachschub.

### Ziel:

Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

### Armeegröße:

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug.  
Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt.

### Zeit:

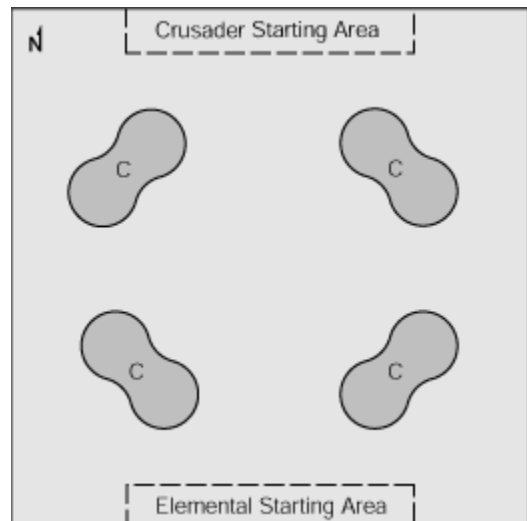
50 Minuten

### Regeln:

Mage Knight (Vor dem 14.11. nach Unlimited Regeln spielen)

### Schlachtfeld:

Das Schlachtfeld wird wie auf der Karte aufgestellt.



### Sonderregeln:

Alle Figuren verursachen +1 Schaden wenn sie das Talent Vorstürmen verwenden.

### Siegbedingungen:

Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.