

Rückkehr zu Fort Wyndham – November 2003 Storyline Szenario I

Hintergrund

Während die beiden Siege der Rebellen bei Wolfsgate als die entscheidendsten Ereignisse des 15-jährigen Krieges gelten, ist der Sieg der Von Herzog Skala im Jahre 433 über die Atlantaner der entscheidendste Sieg gewesen. Während Skalas Eroberung des Grange Valleys die einstmaligen neutralen Xandressans in den Krieg zwang, so hatten die Rebellen nun eine einheitliche Front von Khamsin bis zu den Nordlanden und eine ununterbrochene Nachschublinie. Damit das Imperium eine Chance gegen die Rebellen hat, muss es wieder einen Keil zwischen die Verbündeten treiben.



Sollten das Imperium gewinnen, kann es eine Region einnehmen, die die beiden Unterfraktionen der Revolutionäre voneinander trennt.



Sollten die Revolutionäre gewinnen, halten sie ein Gebiet, das beide Unterfraktionen verbindet und somit eine einheitliche Front bietet.

Ziel:

Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Armeegröße:

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug.
Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt.

Zeit:

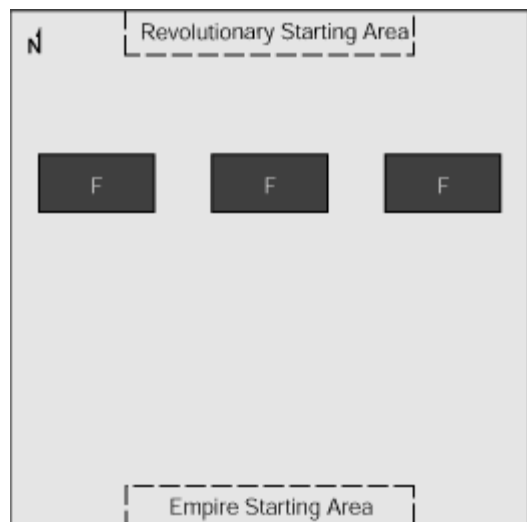
50 Minuten

Regeln:

Mage Knight (Vor dem 14.11. nach Unlimited Regeln spielen)

Schlachtfeld:

Das Schlachtfeld wird wie auf der Karte aufgestellt.



Sonderregeln:

Zu Beginn des Spiels notiert der Revolutionären Spieler, welcher der 3 Missionsziele vermint ist. Einmal während des Spiels kann der Revolutionären Spieler die Mine detonieren. Dies kostet eine Aktion. Jede Figur innerhalb 6 Zoll zur Mitte zur gewählten Missionsmarke bekommt 2 Schadensclicks. Dieser Schaden kann nicht reduziert werden.

Siegbedingungen:

Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.