

Tal der Nebel – Januar 2004 Storyline Szenario I

Hintergrund

Immer mehr Banden der Nekropolissekte nähern sich dem Heimatland der Amazonen. Den Amazonen bleibt angesichts dieser zunehmenden Zahl an Vampiren und Untoten und der stetig steigenden Gefahr der Eroberung eines ihrer wichtigsten Heiligtümer, dem Tal der Nebel, nichts anderes übrig, als sich den Dunklen Kreuzrittern zu stellen und zu kämpfen. Sollten diese verdorbenen und widerlichen Kreaturen es wagen die heiligste Stätte der Amazonen und ihrer Götter zu besudeln gibt es nur eine Antwort ... den Tod ...



Gelingt es den Kreuzrittern die heiligste Stätte der Amazonen zu erobern, fügt dies den Amazonen auch starken seelischen und gefühlsmäßigen Schaden zu.



Verlieren die Amazonen ihr wichtigstes Heiligtum könnte dies zu neuen Machtkämpfen zwischen rivalisierenden Königinnen führen.

Ziel:

Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Armeegröße:

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug.
Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt.

Zeit:

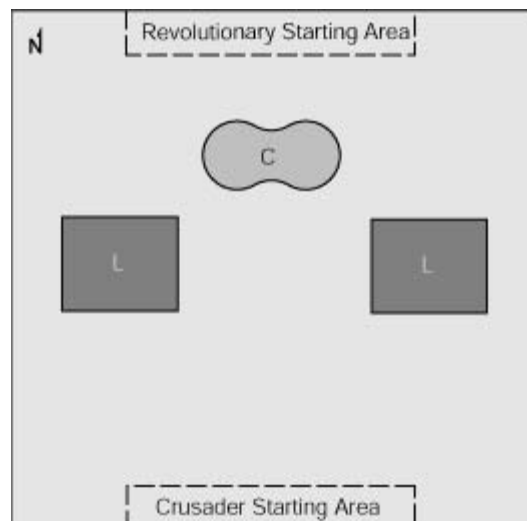
50 Minuten

Regeln:

Mage Knight

Schlachtfeld:

Das Schlachtfeld wird wie auf der Karte aufgestellt.



Sonderregeln:

1. Alle Figuren des Amazonenspielers bekommen immer dann +1 auf ihren Angriffswert UND Schadenswert, wenn sie die Figur der Kreuzritter angreifen, die zu diesem Zeitpunkt den höchsten Punktwert innerhalb der Kreuzritterarmee hat.
2. Wegen starker Regenfälle und Nebel haben Figuren mit einer Fernkampfreichweite von mehr als 8 Zoll stattdessen eine Reichweite von 8 Zoll. Keine Figur kann das Talent Präzision benutzen.

Siegbedingungen:

Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.