

# Blut auf dem Wasser – März 2004 Storyline Szenario

## Hintergrund

Nachdem einer der herausragendsten Warlords im Dienste des Imperators Nujarek den Auftrag erhielt, die Magestone-Minen von Ashon Rye zurückzuerobern, war es wohl nur eine Frage der Zeit, bis die ersten Spione der Elementaristen Wind von der Sache bekamen und ihre Auftraggeber unterrichteten. Obwohl die Elementaristen stark durch die Gefechte mit den Invasionstruppen der Kreuzritter gebunden sind, sendet die Splittergruppe der Wylden Herrscher eine ihrer besten Kriegerinnen, die mächtige Zauberin Emerald, um der Bedrohung zu begegnen. Sollte es Warlord Ahzan, dem berühmten Mitglied der Surok Kriegermagierschule, gelingen, die Kontrolle über die Minen zu übernehmen; der Schaden, den die atlantischen Tagebauminen dem Land zufügen würden, wäre unberechenbar...

## Konsequenzen

Der erste Kampf dieser Kampagne findet an den Ufern des Flusses Kaiten im Norden von Fairhaven statt. Welche Seite auch immer gewinnt, erhält dadurch Kontrolle über die Ufer des Roa Kaiten.



Obwohl die Atlanter lange Erfahrung mit Widerständlern haben, müssen sie sehr vorsichtig agieren, um ihre wertvollen Geräte vor Saboteuren der Elementaristen zu schützen.



Die Wylden Herrscher müssen das atlantische Basislager angreifen und so viele Magestone Golems und Bergbaugeräte wie nur möglich zerstören.

## Ziel:

Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

## Armeegröße:

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt. Der Spieler, welcher die Wylden Herrscher repräsentiert, muss mindestens eine Figur in seiner Armee haben, die zur Fraktion der Elementaristen gehört. Der Spieler, welcher das atlantische Imperium repräsentiert, muss mindestens eine Figur in seiner Armee haben, die zur Fraktion Atlantisches Imperium gehört.

## Zeit:

45 Minuten

## Regeln:

Mage Knight

## Schlachtfeld:

Das Schlachtfeld wird wie auf der Karte aufgestellt. Es wird kein zusätzliches Gelände platziert. Das zentrale Missionsziel wird wie auf der Karte dargestellt (schwarzer Punkt) platziert. Die anderen beiden Missionsziele werden gemäß den Standardregeln platziert.

## Sonderregeln:

-

## Siegbedingungen:

Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.

