



Die Stellung halten – Mai 2004 Storyline Szenario II



Hintergrund

Um ihre totale Herrschaft über den Wyldenwald zu wahren, haben die Dunklen Kreuzritter einer ihrer mächtigsten Armee ausgeschickt, um die Elfen-Lords darin zu hindern, ihre Eroberungspläne in irgendeiner Weise zu stören. Während di für die hohen Elfen wichtige Festung Wellkeep unberührt bleibt, muss es den Elfen-Lords gelingen die Linien der Kreuzritter zu durchbrechen, um selbst nicht in der Bedeutungslosigkeit zu verschwinden.

Ziel: Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Armeegröße:

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt. Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Dunklen Kreuzritter repräsentiert, muss mindestens **drei** Figuren in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion der Dunklen Kreuzritter gehören. Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Elfen-Lords repräsentiert, muss mindestens **drei** Figuren in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion Elfen-Lords gehören.

Zeit: 50 Minuten

Regeln: Mage Knight, *Dark Riders*

Schlachtfeld:

Gelände wird nach den Standardregeln platziert. Castle-Sektionen sind nicht erlaubt. (Für dieses Szenario gibt es ansonsten keinen vorgegebenen Aufbau.)

Sonderregeln:

Kriegshörner: Zu Beginn der Endphase eines jeden Spielers wirft der Spieler/die Spielerin einen Würfel. Bei einem Ergebnis von 4 bis 6, entfernt dieser Spieler/diese Spielerin eine Aktionsmarke von einem Krieger den er/sie kontrolliert.

Siegbedingungen:

Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.

Konsequenzen:

Gewinnen die Elfen-Lords, dann ist es ihnen gelungen die Stellungen der Kreuzritter zu durchbrechen und die Region westlich von North Pass wird damit Hochelfengebiet. Verlieren die Elfen-Lords, dann haben die Kreuzritter ihre Stellungen halten können und den Hochelfen wird es für den Rest des Jahres unmöglich sein, irgendwelche Art von Einfluss auf den Krieg im Wylden zu nehmen.