



Ehre und Tod – September 2004 Storyline Szenario I



Hintergrund

Vor mehr als einem Jahr wurde der Elementaristenchampion Kossak Mageslayer vom Kreuzritterchampion Darq the Corrupt gefangen genommen und in einen Vampir verwandelt. Dank der Vermillion-Krone ist es Darq möglich sein neues „Vampirspielzeug Kossak Darkbringer“ zu steuern und er zwang ihn den Feldzug der Kreuzritter gegen seine eigenen Leute zu führen. Kossaks Neffe der berühmte Kriegsherr der Elementaristen Huhn hat Kossak nun offen zu einer Schlacht auf Leben und Tod vor den Toren Stonekeeps herausgefordert. Darq ist bewusst, was ein Sieg bedeuten würde und befahl seiner Marionette Kossak die Herausforderung anzunehmen. Darq kontrolliert ihn nun geistig und führt Kossak direkt in den Kampf, um Huhn zu zerstören und danach die letzte Festung der Elementaristen im Land zu erobern.

Konsequenzen

Gewinnt Kossak Darkbringer die Schlacht, dann wird Huhn sterben und die Kämpfer der Elementaristen, die Stonekeep verteidigen, sind gezwungen die Festung zu verlassen und den Dunklen Kreuzrittern preis zu geben. Gewinnt Huhn die Schlacht, dann stirbt Kossak und die Elementaristen behalten die Kontrolle über Stonekeep. Zudem verliert der Orden des Vladd seine begehrte Führerrolle bei der blutigen „Befriedung“ des Wyldengebietes.

Armeegröße

400 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt. Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Elementaristen repräsentiert, muss mindestens **eine einzigartige** Figur in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion der Elementaristen gehört. Die andere Spielerin oder der andere Spieler, welche/r die Dunklen Kreuzritter repräsentiert, muss mindestens **eine einzigartige** Figur in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion der Dunklen Kreuzritter gehört. Nur die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Elementaristen spielt, darf die Figur *Warrior Huhn* benutzen. Nur die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Kreuzritter spielt, darf die Figur *Kossak Darkbringer* benutzen.

Ziel: Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Zeit: 50 Minuten

Regeln: Mage Knight, Dark Riders, Mage Knight Turnierregeln

Schlachtfeld: Das Schlachtfeld wird gemäß den Standard Turnierregeln aufgebaut.

Sonderregeln

- **Schrecklicher Antrieb:** Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Kreuzritter spielt, kann mit Figuren der Fraktionen Dunkle Kreuzritter, Nekropolissekte und Figuren der Unterfraktionen Orden des Vladd, Sprecher der Toten beliebige Formationen bilden.
- **Bund der Wilden:** Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die Elementaristen spielt, kann mit Figuren der Fraktionen Elementarliga, Elementaristen und Figuren der Unterfraktion Wylden Herrscher beliebige Formationen bilden.

Siegbedingungen: Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.