

Friedhof der Bergtrolle – September 2004 Storyline

Szenario II

Hintergrund

Während sich die Dunklen Kreuzritter und die Elementaristen im Schatten der Festung Stonekeep bis aufs Letzte bekämpfen, fallen nur wenige Meilen entfernt Truppen aller Fraktionen übereinander her in einem fulminanten Kampf um einen Friedhof der Bergtrolle. Dieser ist übersät mit monströsen Leichen, Goldadern, Magestoneablagerungen und verschiedensten, seit langem begrabenen Schätzen.

Konsequenzen

Die Gewinnerfraktion bekommt Zugang zu den Unmengen an Schätzen des Trollfriedhofs.

Armeegröße

400 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Jede/r Spieler/in kann für eine der folgenden Fraktionen kämpfen: Apokalypse, Atlantisches Imperium, Schwarzpulverrevolutionäre, Dunkle Kreuzritter, Drakonier, Elementaristen, Elfen-Lords, Ork Khans oder Solonavi. Jede/r Spieler/in muss mindestens 200 Punkte an Figuren der ausgewählten Fraktion in ihrer/seiner Armee haben.

Ziel: Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Zeit: 50 Minuten

Regeln: Mage Knight, Dark Riders, Mage Knight Turnierregeln

Schlachtfeld: Das Schlachtfeld wird gemäß den Standard Turnierregeln aufgebaut.

Sonderregeln:

- **Plünderung:** Steht am Anfang des Zuges eines Spielers, eine Figur dieses Spielers mit der von diesem Spieler ausgewählten Fraktion in Basenkontakt zu einem Missionsziel, dann kann er oder sie wählen entweder einer freundlichen Figur im Basenkontakt zu dieser Marke einen Klick zu heilen, oder einer gegnerischen Figur einen Klick Überanstrengungsschaden zu verursachen.

Siegbedingungen: Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.