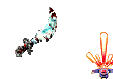




## Die Mauern von Alrisar – Januar 2005 Storyline Szenario II



### Hintergrund

Obwohl es den Prieskanern damals gelang, die Brandschatzung der Stadt Alrisar durch Kzar Nabar zu verhindern, gelang es ihnen kaum die Stadt vor Plünderern zu schützen. Jetzt da der Kampf zwischen den Solonavi und den Schatten Khans beendet ist und sich der Krieg erneut gegen sie wendet, müssen die Atlanter erneut um ihr Überleben kämpfen. Aber dieses mal werden die Prieskaner von einem Heer an Kriegeren unterschützt, das von Imperator Nujarek geschickt wurde.

### Konsequenzen

Welche Fraktion auch immer das „Licht und Schatten“-Szenario gewonnen hat, kämpft nun gegen die Atlanter um die Kontrolle von Prieska und damit um die Stadt Alrisar. Gewinnen die Atlanter den Kampf, dann erhalten die Prieskaner endlich die Kontrolle über ihr Heimatland zurück.

Gewinnt der Gegner (also Schatten Khan oder Solonavi), dann werden die Atlanter aus Prieska vertrieben auf jedem Schiff, Boot und Floß, das sie aufbringen können.

### Armeegröße

400 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt. Die Spielerin oder der Spieler, welche/r das Atlantische Imperium repräsentiert, muss mindestens eine Figur in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion Atlantisches Imperium gehört.

Je nachdem wer der Feind der Atlanter ist, also Ork Khans oder Solonavi tritt die passende der beiden folgenden Regeln ein:

- Die andere Spielerin oder der andere Spieler, welche/r die Ork Khans repräsentiert, muss mindestens eine Figur in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion der Ork Khans gehört.
- Die andere Spielerin oder der andere Spieler, welche/r die Solonavi repräsentiert, muss mindestens eine Figur in ihrer/seiner Armee haben, die zur Fraktion der Solonavi gehört.

**Ziel:** Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

**Zeit:** 50 Minuten

**Regeln:** Mage Knight, Dark Riders, Sorcery, Mage Knight Turnierregeln.

**Schlachtfeld:** Das Schlachtfeld wird gemäß den Standard Turnierregeln aufgebaut.

**Siegbedingungen:** Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.