



## Heimtückische Plünderungen – März 2005 Storyline Szenario II



### Hintergrund

Während die Schwarzpulver-Revolutionäre darum kämpfen, den Nepharus Mons zurück zu erobern, nutzen die anderen Fraktionen die Möglichkeit, um die Schwarzpulverlager in den Bergen rund um die Kuttar Depths zu plündern. Während die Kämpfe rundherum ausbrechen, übersäen Explosionen die Landschaft mit Schrapnellen.

### Konsequenzen

Welche Fraktion auch immer gewinnt, erhält Zugriff auf ein kleines Lager an Schwarzpulver und kann es für ihren Bedarf benutzen.

### Armeegröße

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt.

**Ziel:** Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

**Zeit:** 50 Minuten

**Regeln:** Mage Knight, Dark Riders, Sorcery, Mage Knight Turnierregeln.

**Schlachtfeld:** Das Schlachtfeld wird gemäß den Standard Turnierregeln aufgebaut.

### Sonderregeln:

1. Zu Beginn der Befehlsphase eines Spielers wird jedes Missionsziel überprüft. Ist das Missionsziel umkämpft, wirf zwei Würfel. Bei einem Ergebnis von 2 explodiert das Schießpulver. Dann wirf einen Würfel und ziehe zwei vom Ergebnis ab. Ist das Resultat kleiner als 1, dann wird es 1. Jede Figur innerhalb von 3 Zoll zum Missionsziel bekommt Schaden in Höhe des Resultates.
2. Wenn ein Missionsziel wie unter 1 beschrieben explodiert, dann wird es aus dem Spiel entfernt und gilt als von keinem Spieler kontrolliert.

**Siegbedingungen:** Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt. Wurden alle Missionsziele zerstört, dann wird der Sieger gemäß den Regeln für ein Unentschieden auf Seite 19 der Mage Knight Regeln bestimmt.