



Podos Eroberung – April 2005 Storyline Szenario I



Hintergrund

Ein magischer Schild mag zwar genügen, um Podo von einem kleinen, unbedeutenden Knecht zum Führer der Goblins zu erheben. Es wird jedoch eines weitaus wichtigeren Sieges bedürfen, um die Ork Khans zu überzeugen, dass ein Goblin ihnen ebenbürtig ist. Auf Befehl der Khans muss Podo sein Schild ablegen und einen Trupp Orks bei einem Überraschungsangriff auf die menschliche Bergbausiedlung Nok befehligen. Seine Mission: Cedrics Säule zerstören, ein uraltes Monument des Gründers von Nok. Ist Podo erfolgreich, wird er als erster Goblin Khan anerkannt werden. Versagt er, bekommt er vielleicht seinen Schild von den Ork Khans zurück, aber fortan werden weiterhin nur die Goblins seine Autorität akzeptieren.

Konsequenzen

Gewinnen die Ork Khans, wird das Gebiet rund um Nok zum Herrschaftsbereich von Khan Podo und den Ork Khans.

Armeegröße

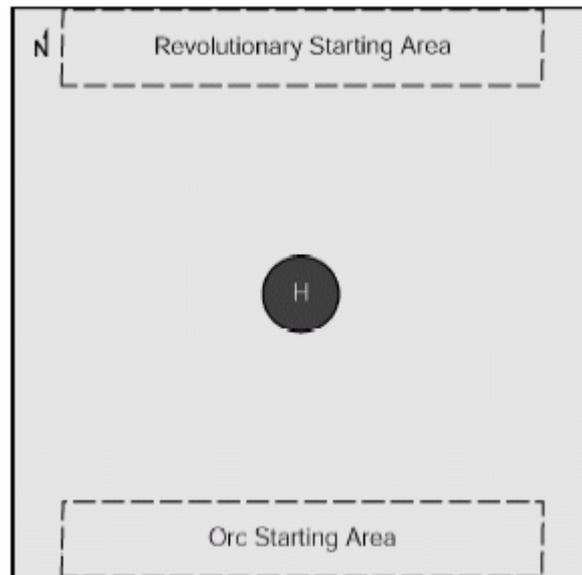
300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt.

Ziel: Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

Zeit: 50 Minuten

Regeln: Mage Knight, Dark Riders, Sorcery, Mage Knight Turnierregeln.

Schlachtfeld: Spieler 1 repräsentiert die Ork Khans und Spieler 2 die Schwarzpulver-Revolutionäre. Anstelle eines Missionsziels wird ein Geländeteil H in der Mitte des Spielfeldes platziert. Dieses repräsentiert Cedrics Säule. Spieler 2 platziert ein Missionsziel irgendwo auf dem Spielfeld, jedoch mindestens 15 Zoll von seiner Aufstellungszone und mindestens 6 Zoll von Cedrics Säule entfernt. Es sind keine Domänen erlaubt, und es wird sonst kein Gelände ausgelegt.



Sonderregeln:

1. Für diesen Kampf darf Podo (Mage Knight: Lancers Figur #158) von Spieler 1 gespielt werden. Wird Podo nicht gespielt, dann muss Spieler 1 eine Figur mit weniger als 25 Punkten in der Armee haben, die zur Fraktion der Ork Khans gehört. Diese Figur repräsentiert Podo.
2. Spieler 1 platziert kein Missionsziel auf dem Spielfeld. Stattdessen ist Podo ein Missionsziel, das Spieler 1 kontrolliert. Dies gilt solange, bis Podo eliminiert wird. Wird Podo eliminiert, dann erhält automatisch Spieler 2 die Kontrolle über dieses Missionsziel. Dieses kann dann auch nicht mehr umkämpft werden.
3. Cedrics Säule ist ebenfalls ein Missionsziel, das von Spieler 2 kontrolliert wird. Es zählt als blockierendes Geländeteil, mit einem Verteidigungswert von 15 und einem Strukturwert von 5. Spieler 2 kontrolliert dieses Missionsziel, bis es zerstört wird. Wird Cedrics Säule zerstört, dann erhält automatisch Spieler 1 die Kontrolle über dieses Missionsziel. Dieses kann dann auch nicht mehr umkämpft werden.

Siegbedingungen: Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.