



## Vurgaanriff – Juli 2005 Storyline Szenario II



### Hintergrund

Die Dunklen Kreuzritter haben die Elementaristen beinahe komplett ausgelöscht. Zuerst stürmten die Kreuzritter den Wylden Forest. Dann belagerten sie Roanne Valle und schlussendlich eroberten sie Stonekeep und töteten den besten Krieger der Elementaristen. Womit die Kreuzritter jedoch nie gerechnet hatten war, dass das Elementare Konzil seinen Stolz überwinden würde und eine Allianz mit den Elfen-Lords eingeht. Hohe Elfen und Waldelfen stehen nach jahrhundertern der Trennung wieder zusammen und sie rufen ihre Verbündeten für einen Angriff auf das Herz des Feindes zusammen.

Die meisten Truppen der Kreuzritter befinden sich an der westlichen Front und kämpfen gegen die Shyft und die Tur'aj und nur eine kleine Kreuzritterarmee ist zurück geblieben, um die Vurga Divide und die östlichen Straßen nach Necropolis zu überwachen. Gelingt es den alliierten Kräften die Kreuzritter schnell und entschieden zu vernichten, steht einem Großangriff auf Necropolis selbst nichts mehr im Wege. Als der Kampf in der Ebene beginnt, sehen jedoch die Vurgan-Warlords in den Hügeln darüber ihre Chance, sowohl die Kreuzritter als auch die neuen Invasoren zu vernichten und so beginnen sie damit ihre Katapulte zu beladen ...

### Konsequenzen

Gewinnt die Allianz, dann übernehmen die Elfen-Lords die Kontrolle über das gesamte Land östlich des Black Lake und einem Angriff auf Necropolis steht nichts mehr im Wege. Gewinnen die Dunklen Kreuzritter, dann behalten sie die Kontrolle über das Gebiet.

### Armeegröße

300 Punkte Armee, 3 Aktionen pro Spielzug. Titanen und Großfiguren sind nicht erlaubt. Die Spielerin oder der Spieler, welche/r die alliierten Kräfte der Elfen repräsentiert, muss mindestens **eine** Figur in ihrer/seiner Armee haben, die das Fraktionssymbol der Elfen-Lords hat **UND eine** Figur die das Fraktionssymbol der Elementaristen hat.

Die andere Spielerin oder der andere Spieler, welche/r die Dunklen Kreuzritter repräsentiert, muss mindestens **drei** Figuren in ihrer/seiner Armee haben, die das Fraktionssymbol der Dunklen Kreuzritter hat.

**Ziel:** Jeder Spieler versucht die meisten Missionsziele zu halten.

**Zeit:** 50 Minuten

**Regeln:** Mage Knight, Dark Riders, Sorcery, Omens, Mage Knight Turnierregeln.

**Schlachtfeld:** Das Schlachtfeld wird gemäß der Abbildung aufgebaut.

### Sonderregeln:

1. Es werden keine Domänen gespielt.
2. **Elfen-Allianz:** Figuren mit dem Fraktionssymbol der Elfen-Lords und Figuren mit dem Fraktionssymbol der Elementaristen dürfen miteinander Formationen bilden.
3. **Vertrautes Gelände:** Jeder Krieger des Spielers, der die Dunklen Kreuzritter repräsentiert, bekommt +1 auf seinen Verteidigungswert, wenn er sich Basenkontakt mit einem Missionsziel befindet.
4. **Tod von oben:** Am Anfang der Befehlsphase jedes Spielers, wählt dieses Spieler eine beliebige Figur als Ziel und wirft einen Würfel. Bei einem Ergebnis von 6 wird das Ziel von einem Felsbrocken getroffen, der von den Vurga-Warlords geschleudert wurde. Der Felsbrocken verursacht dem Ziel 3 Klicks Schaden und jeder Figur in Basenkontakt zum Ziel 1 Klick Schaden.

**Siegbedingungen:** Der Gewinner wird nach den Standard Siegbedingungen ermittelt.