



Schlachtenfoliant		Turnier			
Turnierart		Datum		Platzierung	
Name / Heldenname		Spieler-ID			
		-			

Domänen	Figuren-Nr. / Wert	/	/	/	/	/	/																																																
	/	/	/	/	/	/	/																																																
	/	/	/	/	/	/	/																																																
	Relikt-Nr. / Wert	/	/	Gesamtwert																																																			
	/	/	/	Achtung! Zur genauen Definition Deiner Figuren, Domänen, etc. sollten diese Kürzel verwendet werden. Bitte Groß- und Kleinschreibung, sowie den Bindestrich beachten.																																																			
	/	/	/																																																				
	/	/	/																																																				
	Gelände			<table border="0"> <tr> <td>mk</td><td>Mage Knight</td> <td>d</td><td>Dungeons</td> <td>dg</td><td>Dragons Gate</td> <td>c</td><td>Castle</td> </tr> <tr> <td>mkd</td><td>MK Demo</td> <td>u</td><td>Unlimited</td> <td>hq</td><td>Heroic Quests</td> <td>t</td><td>Titan</td> </tr> <tr> <td>dr</td><td>Dark Riders</td> <td>s</td><td>Sinister</td> <td>CM</td><td>Conquest</td> <td>I-</td><td>Items</td> </tr> <tr> <td>r</td><td>Rebellion</td> <td>m</td><td>Minions</td> <td>C</td><td>Chariots</td> <td>R-</td><td>Relics</td> </tr> <tr> <td>l</td><td>Lancers</td> <td>up</td><td>Uprising</td> <td>D</td><td>Dragons</td> <td>D-</td><td>Domains</td> </tr> <tr> <td>w</td><td>Whirlwind</td> <td>p</td><td>Pyramid</td> <td>T</td><td>Tanks</td> <td>CT-</td><td>Constr.Terrain</td> </tr> </table>				mk	Mage Knight	d	Dungeons	dg	Dragons Gate	c	Castle	mkd	MK Demo	u	Unlimited	hq	Heroic Quests	t	Titan	dr	Dark Riders	s	Sinister	CM	Conquest	I-	Items	r	Rebellion	m	Minions	C	Chariots	R-	Relics	l	Lancers	up	Uprising	D	Dragons	D-	Domains	w	Whirlwind	p	Pyramid	T	Tanks	CT-	Constr.Terrain
mk	Mage Knight	d	Dungeons	dg	Dragons Gate	c	Castle																																																
mkd	MK Demo	u	Unlimited	hq	Heroic Quests	t	Titan																																																
dr	Dark Riders	s	Sinister	CM	Conquest	I-	Items																																																
r	Rebellion	m	Minions	C	Chariots	R-	Relics																																																
l	Lancers	up	Uprising	D	Dragons	D-	Domains																																																
w	Whirlwind	p	Pyramid	T	Tanks	CT-	Constr.Terrain																																																

Spiel	Gegner	Sieg / Niederlage	Punkte	Missionsziele	Gesamt-		
					Punkte	Missionsziele	Siege
1		S/N		0/1/2/3			
2		S/N		0/1/2/3			
3		S/N		0/1/2/3			
4		S/N		0/1/2/3			
5		S/N		0/1/2/3			
6		S/N		0/1/2/3			
7		S/N		0/1/2/3			
8		S/N		0/1/2/3			
9		S/N		0/1/2/3			
10		S/N		0/1/2/3			



Die Spieler tragen nur das Ergebnis (S=Sieg, N=Niederlage), die kontrollierten Missionsziele und ihre errungenen Punkte ein!
 Alle grauen Felder werden vom Warlord ausgefüllt!

